

Die Weinattraktion LOISIUM inmitten der Langenloiser Weinberge wird erweitert: im Oktober 2005 eröffnete das vom US-Architekten Steven Holl designte Life-Style-Hotel.

Nach den Entwürfen des Architekten entwickelten wir von Baumann Dekor jene Möbel- und Vorhangstoffe, aber auch Bettüberwürfe, die dieses Hotel zu etwas Besonderem machen - zu einem Hot Spot der Inspiration und Sinnlichkeit. Gleichzeitig, und ohne Beeinflussung des Designs werden alle im Objektgeschäft geforderten technischen Standards erfüllt: Flammhemmung, Scheuerfestigkeit usw.

Dank unserer internen Design- und Entwicklungsabteilung sowie der vollstufigen Produktion mit Weberei, Druckerei, Färberei und Ausrüstung konnten wir die Ideen in kürzester Zeit umsetzen. Außerdem konnten wir aufgrund unserer langjährigen Erfahrung unsere Partner von Anfang an durch professionelle Planung und Beratung unterstützen.

Dass wir mit derartigen, auf jeden Kunden individuell zugeschnittenen Gesamtlösungen genau den Anforderungen des Objektgeschäftes entsprechen, beweist das Feedback des Kunden:

*„Bei der Umsetzung eines derartigen Projekts sind unsere Partner besonders gefordert, vor allem bei einer Zusammenarbeit mit einem Architekten wie Steven Holl. Die Firma Baumann Dekor wurde aus drei für uns sehr wichtigen Gründen ausgewählt:*

- ☞ Das Unternehmen ist in der Region angesiedelt: Wir legen großen Wert darauf, regionale Firmen einzubeziehen und somit auch authentisch und „echt“ zu sein.*
- ☞ Sie können unsere Vorstellungen umsetzen und beweisen ein hohes Maß an Flexibilität und Kompetenz in der Entwicklung und Produktion der anspruchsvollen Designs von Steven Holl.*
- ☞ Baumann Dekor verfügt über langjährige Erfahrung und Professionalität: Neben der professionellen Umsetzung der Stoffe ist dieses Unternehmen auch ein kompetenter Partner bei der fachkundigen Anfertigung der Vorhänge ebenso wie bei der Beratung und Planung bei Schnittstellen, wie z.B. Vorhangschienen, Verwendung von Steuereinheiten usw.“*

Tuula Nidetzky, Loisium Hotel Langenlois

